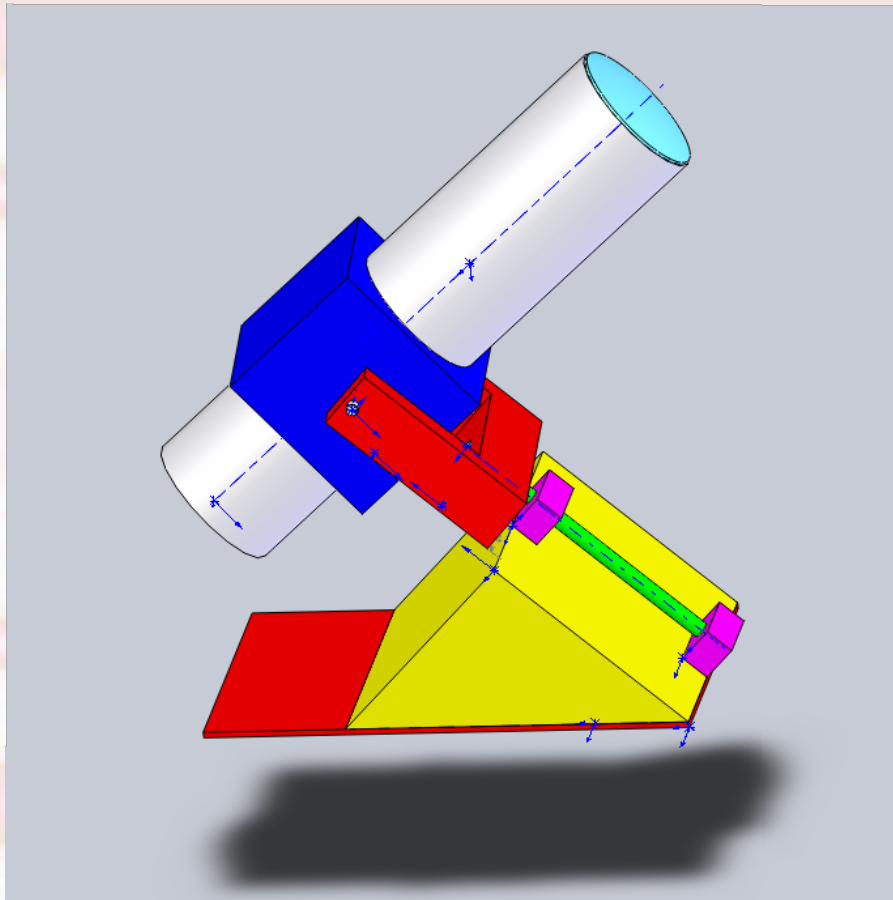




SOLIDWORKS



Notre Lunette



- Une lunette astronomique est un instrument optique qui permet d'augmenter la taille apparente et la luminosité des objets du ciel lors de leur observation.
- Équipée d'un redresseur d'image (véhicule ou prisme) elle se comporte alors en lunette d'approche : on la nomme lunette terrestre ou longue-vue marine.

Rapport

- ◆ Nous avons conçu cette lunette à partir du logiciel SolidWorks. Cela a un rapport avec l'option MPS parce que c'est un logiciel aidant à la réalisation d'un projet 3D.
- ◆ Tout d'abord, nous avons fait un légo de façon à se familiariser avec le logiciel, ensuite nous avons fait la lentille avant d'assembler la lunette et d'y ajouter la lentille.

Lego de Solidworks

