



# SI

**Raisonner, argumenter, pratiquer une démarche scientifique, expérimenter**

- Mettre au point un protocole expérimental (formuler des hypothèses, hiérarchiser, sélectionner, expliciter, contextualiser).
- Manipuler et expérimenter.
- Simuler à partir d'un modèle donné.
- Analyser les résultats obtenus.
- Identifier un principe scientifique en rapport avec le fonctionnement d'un système.
- Matérialiser un support d'expérimentation.

# SI - CIT

C'est pratiquer une démarche scientifique en relevant **des défis**

C'est vivre la démarche de créativité en menant **des projets**



**Expérimenter  
Simuler  
Communiquer**

Un Fablab pour expérimenter et créer



**Innover  
Créer  
Communiquer**

Un mixage entre les deux enseignements

SI

CIT



# CIT

**Mettre en œuvre une démarche de projet et de créativité**

- Utiliser une ou des méthodes de créativité.
- Appréhender les méthodologies en design de produit.
- Formuler des propositions et retenir les solutions les plus pertinentes.
- Identifier les contraintes réglementaires, environnementales et économiques liées à un contexte donné.
- Matérialiser une solution innovante.